

Componente CatchEvent

Componente CatchEvent



Este componente 'no visual' captura todos o parte de los mensajes que recibe el form o uno de los controles que contenga el form. Pero no impide que el form o el control responda al mensaje, sino que salta antes o después de que éstos respondan.

Hay que tener cuidado con lo que se programa en el evento *OnCatchEvent* porque saltará cada vez que el form o el control que le señalemos reciba mensajes (y pueden ser cientos, por ejemplo movimientos del ratón).

Propiedades:

Window : Form o control del que capturar los mensajes.

MessageCaught : Mensajes que se capturarán :

Valor propiedad	Mensaje Windows
mtAny	(Todos los mensajes que reciba el control/form, incluso los que no están en esta lista)
mtSetFocus	WM_SETFOCUS
mtKillFocus	WM_KILLFOCUS
mtSetText	WM_SETTEXT
mtGetText	WM_GETTEXT
mtKeyDown	WM_KEYDOWN
mtKeyUp	WM_KEYUP
mtChar	WM_CHAR
mtPaste	WM_PASTE
mtCut	WM_CUT
mtCopy	WM_COPY
mtClear	WM_CLEAR
mtHScroll	WM_HSCROLL
mtVScroll	WM_VSCROLL
mtMouseWheel	WM_MOUSEWHEEL
mtLButtonDown	WM_LBUTTONDOWN
mtLButtonUp	WM_LBUTTONUP
mtLButtonDbtClk	WM_LBUTTONDOWNBLCLK
mtRButtonDown	WM_RBUTTONDOWN
mtRButtonUp	WM_RBUTTONUP
mtRButtonDbtClk	WM_RBUTTONDOWNBLCLK
mtMButtonDown	WM_MBUTTONDOWN
mtMButtonUp	WM_MBUTTONUP
mtMButtonDbtClk	WM_MBUTTONDOWNBLCLK
mtMove	WM_MOVE
mtMouseEnter	CM_MOUSEENTER
mtMouseLeave	CM_MOUSELEAVE
mtMouseMove	WM_MOUSEMOVE
mtPaint	WM_PAINT

CatchFrom : Capturar mensajes de :

ceForm recibirá los mensajes del Form

ceControl recibirá los mensajes del control indicado de *Window*.

Catch : *OnCatchEvent* salta antes o después de que el control responda al mensaje. Si pone el valor de la propiedad a **cBefore**, el código del evento *OnCatchEvent* no debe provocar nuevos mensajes en el control:

cBefore Salta antes.

cAfter Salta después.

Eventos :

OnCatchEvent : Salta cada vez que el form o el control recibe un mensaje y se ejecuta justo antes o después de que éstos hayan respondido al mensaje.