

Componente HotSpotMap

Componente HotSpotMap



Componente descendiente de TGraphicControl que implementa una imagen con posibilidades de responder a la pulsación del ratón sobre distintas partes de la misma 'HotSpots' (polígonos definidos en el componente).

Las propiedades, métodos y eventos son los mismos que los de TImage y además :

Propiedades

Active: Indica si le componente está activo o no.

ClickType: Define el comportamiento del componente ante la pulsación del ratón sobre cualquiera de los polígonos (HotSpots):

ctEvent	Se ejecuta el evento <i>OnHotClick</i>
ctLink	Se ejecuta lo que indiquen las propiedades de 'Link' del HotSpot pulsado
ctLinkEvent	Se ejecuta lo que indiquen las propiedades de 'Link' del HotSpot pulsado y después el evento <i>OnHotClick</i>
ctEventLink	Se ejecuta el evento <i>OnHotClick</i> y después lo que indiquen las propiedades de 'Link' del HotSpot pulsado

Framed: Si true, se dibujará un frame alrededor del *HotSpot* sobre el que se encuentre el cursor del ratón.

FrameSize: Tamaño en pixels del frame anterior.

InkGlass: Efecto de color del *HotSpot* activo.

InkColor: Color del efecto.

InkGlassMode: Modo de creación de efecto de color.

imBlackness	Rellena con color negro el polígono que define el HotSpot
imDstInvert	Invierte el polígono que define el HotSpot
imMergeCopy	Combina mediante el operador AND la imagen y el color InkColor del polígono que define el HotSpot
imMergePaint	Invierte el color InkColor y lo combina con la imagen mediante el operador OR.
imNotSrcCopy	Invierte el color de InkColor y lo dibuja el polígono con el color resultante.
imNotSrcErase	Combina la imagen y el color mediante el operador OR y después invierte el resultado.
imSrcAnd	Combina la imagen con el color InkColor utilizando el operador AND.
imSrcCopy	Dibuja el HotSpot con el color InkColor.
imSrcErase	Invierte la imagen del HotSpot y después la combina con InkColor a través del operador AND.
imSrcInvert	Combina la imagen y el color mediante el operador XOR.
imSrcPaint	Combina la imagen y el color mediante el operador OR.
imWhiteness	Rellena con color blanco el polígono que define el HotSpot

Picture: Imagen del componente.

EventOutPolygon: Boolean. Si True entonces hace que salte el evento **OnPolygonActive** no sólo cuando el cursor del ratón se sitúa sobre un HotSpot (polígono) sino que también lo hace cuando se sitúa en zona no sensible. Si False, solo se produce cuando el cursor del ratón se sitúa sobre un HotSpot del control.

Polygon : N° del polígono sobre el que se encuentra el ratón (en caso de estar activo). -1 si no se encuentra sobre ninguno.

Poligons: Colección de polígonos que definirán las zonas sensibles (HotSpot) a la pulsación con el ratón. Las coordenadas de los puntos que se definen en estos polígonos se refieren al ancho y largo del componente, no de la imagen que puede contener, así que si se modifica el mismo dependiendo de la imagen (propiedad Stretch), los polígonos definidos pueden no ajustarse a la imagen.

Items: (pública no publicada)

Name: Nombre identificador del HotSpot/Polígono.

Poly: Cada polígono.

Active: Boolean. Indica si el *HotSpot* está activo.

Hint: Cadena de caracteres.

Cursor: Forma del cursor. Por defecto [crHandPoint](#).

HintColor: Color de fondo de la ventana hint del polígono.

Link: Propiedades del 'link' asociado al polígono (Hotspot).(Ver [LinkDoc](#))

FileName : Documento a abrir. El documento debe tener asociada una aplicación (p.e. ".doc" es un documento de Microsoft Word)

DefaultDir : Directorio por defecto.

Operation : Operación que queremos realizar.

loOpen	Abre el documento
loExplore	Explora la carpeta donde se encuentra el documento
loPrint	Imprime el documento

Parameters : Parámetros a pasar.

ShowCmd : Forma de apertura del documento. Los tipos son los siguientes :

scHide	Cierra la ventana y activa otra
scMaximize	Maximiza la ventana
scMinimize	Minimiza la ventana
scRestore	Activa y muestra la ventana
scShow	Activa la ventana
scShowDefault	
scShowMaximized	Activa y muestra la ventana maximizada

scShowMinimized	Activa la ventana y la minimiza
scShowMinNoActive	Muestra la ventana minimizada pero no activa
scShowNa	Muestra la ventana en el estado en que se encuentre pero no la activa
scShowNoActivate	
scShowNormal	Activa y muestra la ventana

PopupMenu: Menú de contexto para el polígono (HotSpot).

Items: (pública no publicada)

Point: Cada uno de los vértices del polígono

X: Coordenada X

Y: Coordenada Y

Métodos :

ExportHTMLMap: Crea un fichero con la estructura `<MAP>...</MAP>` de HTML para los polígonos (hotspots) definidos en el componente.

CopyHTMLMaptoClipboard: Guarda en el portapapeles una copia de la estructura `<MAP>...</MAP>` de HTML para los polígonos (hotspots) definidos en el componente.

GetNumber: Se le pasa como parámetro el nombre (Name) del HotSpot y devuelve el número (Index) del HotSpot.

GetName: Se le pasa como parámetro el número (Index) del HotSpot y devuelve el Nombre (Name) del HotSpot.

ByName : Se le pasa como parámetro el nombre (Name) de un HotSpot (Polygons[n].Name) y devuelve el objeto Poly (Tpoly) del polígono cuyo nombre es Name.

Draw : Dibuja el polígono (HotSpot) del número/nombre que se le pase como parámetro con la brocha (Brush) y lápiz (Pen) actual del Canvas del control.

Ejemplos :

```
HotSpotMap1.GetNumber('PolyCuadrado');
HotSpotMap1.GetName(1);
If HotSpotMap1.ByName('PolyCuadrado').Active then
    HotSpotMap1.Draw('PolyCuadrado')
Else
    HotSpotMap1.Draw(0);
```

Eventos

OnHotClick: Se produce cada vez que el usuario pulsa con el ratón sobre alguno de los HotSpot (polígonos) definidos en el control. Tiene como parámetros Sender que es el propio control y Polygon que es un entero que indica el nº del polígono sobre el que se ha pulsado. La numeración va de 0 al nº de polígonos-1.

OnPolygonActive: Se produce cada vez que el cursor del ratón entra en un HotSpot (polígono) de los definidos en el control. Tiene como parámetros Sender que es el propio control y Polygon que es un entero que indica el nº del polígono sobre el que se ha situado el cursor del ratón. La numeración va de -1

al nº de polígonos-1. Si la propiedad **EventOutPolygon** es True, también saltará cuando el cursor se sitúe en una zona no sensible del control (entonces el parámetro Polygon será '-1').

Puedes descargar un ejemplo pulsando sobre la imagen siguiente :



Editor de polígonos incorporado (haciendo doble-click o Edit) sobre el componente.

Pulsando el botón derecho del ratón sobre el componente, éste nos permitirá cargar los datos de los puntos de los polígonos desde un fichero de texto creado por la utilidad [HotSpotMapEditor](#). También os podéis descargar el [manual](#) de este programa.