

## Componente Log



## Componente LOG



Componente no visual que permite crear Logs del programa en ejecución.

### Propiedades:

**DateTimeMask:** Máscara de la fecha/hora que aparecerá en los mensajes.

**FileName:** Nombre del fichero Log. En caso de que no se ponga nada el componente creará un fichero con nombre aleatorio en el directorio actual.

**Memory:** Los mensajes se guardan en memoria(True) o no (False).

**MessageColors:** Colores utilizados en la ventana Viewer para mostrar los distintos mensajes.

**Open:** Los mensajes se guardan en el fichero especificado en *FileName* siempre que su valor no sea *foNone*. Los valores posibles son:

foNone	No se crea fichero
FoAppend	El fichero existe y se continua escribiendo al final.
FoCreate	Se crea un fichero nuevo. Si el fichero existía, se sobrescribe

**Viewer:** Muestra/Oculto una ventana donde se van mostrando los mensajes (True/False).

**Active:** Activa/Desactiva (True/False) el componente.

### Métodos :

**Error :** Escribe un mensaje del tipo 'ERROR 23/06/2003 17:19:35.030 :--- [Mensaje]---'

**Info :** Escribe un mensaje del tipo '23/06/2003 17:19:35.030 :--- [Mensaje]---'

**Single :** escribe sólo el texto que se le envía como parámetro.

**PropValue :** Dos posibilidades dependiendo de los parámetros que se le pasen.

**Opción 1 :** PropValue(control,propiedad) : escribe un mensaje con el valor de la propiedad del control : 'VALUE Nombre\_Control 23/06/2003 17:19:35.030 :--- [propiedad=Valor]---'

**Opción 2 :** PropValue(propiedad) : escribe el valor de la propiedad de todos los controles del form que tengan dicha propiedad : Por ejemplo PropValue('Text') podría devolver :

```
'VALUES Text [23/06/2003 17:19:35.030]
```

```
Edit1=Cosas de casa
```

```
Edit2=Otro texto
```

PropValue('Enabled') podría devolver :

```
'VALUES Enabled [23/06/2003 17:19:35.030]
```

```
Edit1=True
```

```
Edit2=False
```

```
CheckBox1=true
```

**View :** Devuelve un TStringList con los mensajes.

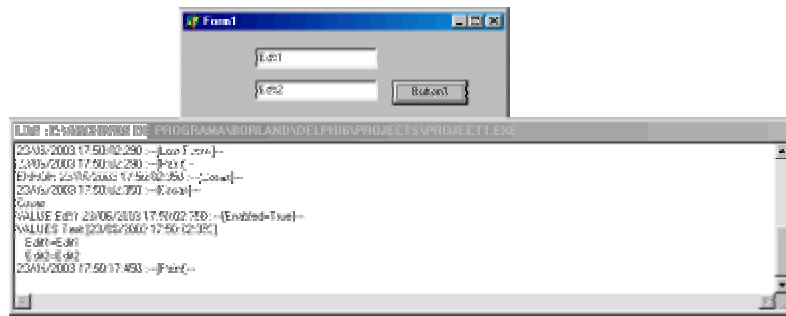
**ClearViewer :** Borra el contenido de la ventana Viewer.

### Eventos:

**OnActive :** Se produce cuando se activa el componente.

**OnDeActive :** Se produce cuando se desactiva el componente.

**Ejemplo**



**Nota** : La ventana Viewer tiene un menú de contexto con las opciones de 'Limpiar' y 'Guardar como...!'.