

## Componente MultiCatchEvent



## Componente MultiCatchEvent



Este componente 'no visual' captura todos/parte de los mensajes que reciben un conjunto de los controles que contenga el form pero no impide que los controles respondan al mensaje, sino que salta justo antes o después de que éstos respondan.

Hay que tener cuidado con lo que se programa en el evento OnCatchEvent porque saltará cada vez que los controles que le señalemos reciban mensajes (y pueden ser cientos, por ejemplo movimientos del ratón).

### Propiedades:

**Controls** : Colección de controles de los que capturar los mensajes.

**MessageCaught** : Mensajes que se capturarán :

Valor propiedad	Mensaje Windows
mtAny	(Todos los mensajes incluso los que no aparecen en esta lista)
mtSetFocus	WM_SETFOCUS
mtKillFocus	WM_KILLFOCUS
mtSetText	WM_SETTEXT
mtGetText	WM_GETTEXT
mtKeyDown	WM_KEYDOWN
mtKeyUp	WM_KEYUP
mtChar	WM_CHAR
mtPaste	WM_PASTE
mtCut	WM_CUT
mtCopy	WM_COPY
mtClear	WM_CLEAR
mtHScroll	WM_HSCROLL
mtVScroll	WM_VSCROLL
mtMouseWheel	WM_MOUSEWHEEL
mtLButtonDown	WM_LBUTTONDOWN
mtLButtonUp	WM_LBUTTONUP
mtLButtonDbtClk	WM_LBUTTONDOWNBLCLK
mtRButtonDown	WM_RBUTTONDOWN
mtRButtonUp	WM_RBUTTONUP
mtRButtonDbtClk	WM_RBUTTONDOWNBLCLK
mtMButtonDown	WM_MBUTTONDOWN
mtMButtonUp	WM_MBUTTONUP
mtMButtonDbtClk	WM_MBUTTONDOWNBLCLK
mtMove	WM_MOVE
mtMouseEnter	CM_MOUSEENTER
mtMouseLeave	CM_MOUSELEAVE
mtMouseMove	WM_MOUSEMOVE
mtPaint	WM_PAINT

**Catch** : *OnCatchEvent* salta antes o después de que el control responda al mensaje. Si pone el valor de la propiedad a *cBefore*, el código del evento OnCatchEvent no debe provocar nuevos mensajes en el control:

**cBefore** Salta antes.

**cAfter** Salta después.

### Eventos :

**OnCatchEvent** : Salta cada vez que los controles reciben un mensaje (cualquier mensaje o de los de la propiedad **MessageCaught**) y se ejecuta antes o después de que éstos hayan respondido al mensaje.