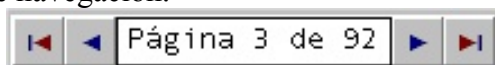


Componente NavBar

Componente NavBar



Componente contador de navegación.



Este componente está compuesto por 4 botones (con las funciones de primero, anterior, siguiente y último) que irán incrementando el valor (**position**) del mismo desde un mínimo (**Min**) a un máximo (**Max**). El texto mostrado en el cajetín corresponderá al que le hayamos indicado en la propiedad **Mask** del componente.

También es posible introducir de forma manual la posición (**position**) seleccionando TODO el texto del cajetín y escribiendo un número, después de pulsar Return o abandonar el control, si este valor introducido es valido, se cambiará el valor de la propiedad **position**.

Las propiedades, métodos y eventos son los mismos que los de el control Panel y además los siguientes.

Propiedades

ButtonWidth : Ancho de los botones.

Flat : Botones planos o 3d.

ImageList : **Flat** : Lista de imágenes que se usarán como Glyphs en los botones. Debe ser una lista con cuatro imágenes, una por botón.

NumGlyphs : Número de Glyphs por botón (consultar ayuda delphi).

Position : Valor actual del control (número entre el valor mínimo y el máximo permitido)

Max : Valor máximo.

Min : Valor mínimo

Mask : Máscara del texto que aparecerá en el control. Hay una serie de caracteres que serán sustituidos por un valor cuando se muestren, el resto del texto saldrá tal cual se escriba. Estos valores son:

Texto	Valor
%f%	Min
%e%	Max
%p%	Position
%d%	Cantidad de números posibles entre Min y Max

Ejemplos :

```
Mask:='Página %p% de %d%';
Max:=100;
Min:=1;
Position:=2;
Valor mostrado : Página 2 de 100
```

```
Mask:='Posición %p% entre %f% y %e%';
Max:=100;
Min:=-3;
Position:=2;
Valor mostrado : Posición 2 entre -3 y 100
```

ReadOnly : No es posible introducir la posición manualmente.

Eventos :

OnChange : Se produce cada vez que cambia el valor de la propiedad Position.