

Componente PanelDown

Componente PanelDown



Componente desplegable que admite controles dentro de él.



Propiedades:

Background: Imagen de fondo para el control desplegado (Bitmap).

HeightDown: Altura del control una vez desplegado.

ControlWhenClose: Control al que se enviará el foco cuando se repliegue el Control.

Status: Estado del control desplegado/replegado (*spUp*, *spDown*).

BevelDown: Recuadro de la parte desplegada del control.

BevelCaption: Recuadro de la zona de título ([Caption](#))

Shadow: Control con sombra (True/False).

ShadowDepth: Desplazamiento de la sombra con respecto al control.

Brightness: Brillo de la sombra (negativos más oscura, positivos más clara).

Caption.

Font.

PopupMenu.

Hint.

Enabled.

Ctl3D.

ParentColor.

ParentCtl3D.

ParentFont.

ParentShowHint.

ShowHint.

TabOrder.

Visible.

Align.

Color.

Eventos :

OnStatusChange: Evento que se produce justo antes de cambiar el estado (Status) del control los parámetros son Sender : El propio control y NewStatus : El estado al que pasará el botón. En este evento podemos anular el cambio de estado asignando el valor que deseemos a NewStatus.

OnClick.

OnMouseDown.

OnMouseMove.

OnMouseUp.

OnResize.