

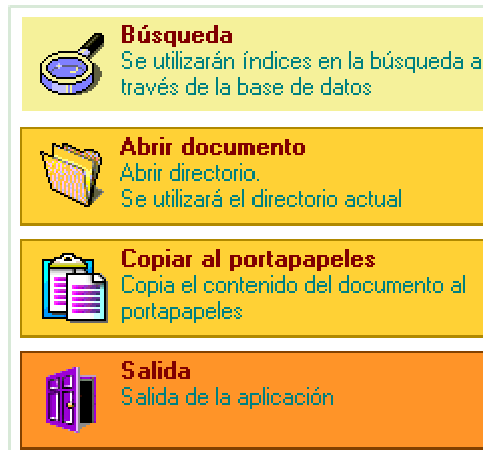
Componente SelPanel

Componente SelPanel



SelPanel es un componente que responde a los eventos producidos por el ratón y a determinadas teclas (teclas de movimiento de cursor, return y barra espaciadora).

Es un panel o cuadro dentro del cual puede aparecer una imagen y dos tipos de textos. Al situarse el foco sobre el mismo este cambia las características de color (ocurre también al pasar con el ratón sobre él) y se se pulsa sobre el mismo se produce un evento [OnClick](#)



A continuación se explican las propiedades y eventos especiales de este componente, el resto son los mismos que para la mayoría de otros componentes.

Propiedades:

Alignment : Alineación del texto [Caption](#).

Bevel : Forma del recuadro del control, si es distinto de bbNone no se tiene en cuenta el color del borde.

Color : Color del control cuando no está seleccionado ni tiene el cursor del ratón sobre él.

BorderColor : Color del borde del control cuando no está seleccionado ni tiene el cursor del ratón sobre él.

GradColor : Primer color del gradiente del control cuando no está seleccionado ni tiene el cursor del ratón sobre él.

FocusedBevel : Forma del recuadro del control, si es distinto de bbNone no se tiene en cuenta el color del borde.

FocusedColor : Color del control cuando está seleccionado y no tiene el cursor del ratón sobre él.

FocusedBorderColor :Color del borde del control cuando está seleccionado y no tiene el cursor del ratón sobre él.

FocusedGradColor : Primer color del gradiente del control cuando está seleccionado y no tiene el cursor del ratón sobre él.

OverBevel : Forma del recuadro del control, si es distinto de bbNone no se tiene en cuenta el color del borde.

OverColor : Color del control cuando tiene el cursor del ratón sobre él.

OverBorderColor :Color del borde del control cuando tiene el cursor del ratón sobre él.

OverGradColor : Primer color del gradiente del control cuando tiene el cursor del ratón sobre él.

Border : Dibujar o no el borde Borde (true/false)

BorderWidth : Ancho del borde

Gradient : Utilizar gradiente.

GradDirection : Dirección del gradiente (Horizontal o Vertical).

Picture: Imagen que aparecerá en el control. Si es un bitmap, el color transparente será el en la esquina inferior izquierda de la imagen.

PosXPicture : Posición X (desde el borde izquierdo) a partir de la cual se dibujará la imagen.

PosXText : Posición X (desde el borde izquierdo) a partir de la cual se escribirán los textos.

Caption : Texto de la primera línea. **Font** : Fuente del **Caption**.

Text : Texto siguiente a **Caption**. Este texto se irá ajustando al tamaño del control.

TextFont : Fuente de **Text**.

TextAlign : Alineación del texto de la propiedad **Text**.

Screw : Bitmap de 8x8 pixels que puede aparecer en las esquinas del control cuando éste tiene el foco. Por defecto será la cabeza de un tornillo.

ShowScrew : Muestra o no los 'Screws'.

Colors[Index] : Vector que contiene los colores usados por el control (propiedad pública):

Index	Color
0	Color
1	BorderColor
2	GradColor
3	FocusedColor
4	FocusedBorderColor
5	FocusedGradColor
6	OverColor
7	OverBorderColor
8	OverGradColor

Eventos:

OnMouseEnter : Evento producido cuando el cursor del ratón se coloca sobre el control.

OnMouseLeave : Evento producido por la salida del cursor del ratón del área del control.

OnClick : Evento que se produce al pulsar sobre el control con el ratón o con la pulsación de la barra espaciadora o la tecla de RETURN cuando el control tiene el foco.

Nota : *Colores predefinidos.*

Hay una serie de colores predefinidos que se pueden asignar al control de forma automática, para ello pulse sobre el control con el botón derecho del ratón. Estos colores son : Maroon, Red, Green, Blue e i-griegavcl (éste es el que se asigna por defecto si se hace doble click sobre el control en tiempo de diseño).

Descarga : [Ejemplo](#)