Componente Tick

Componente Tick

Descargar

Este componente informa sobre el tiempo transcurrido entre dos momentos distintos. El funcionamiento es el siguiente :

1.- Para marcar el inicio llamamos al método Run del componente.
2.- Para saber el tiempo transcurrido desde el inicio (Run) hasta ahora podemos llamar ha varios métodos : Interval, AsSeconds, AsHours,...
3.- Para marcar un nuevo Inicio llamamos al método Click.
4.- Para marcar un instante final llamamos al método Stop.
5.- Para saber si el componente está o no activo (hay un momento inicial - run- pero no un momento final -stop-), tenemos la propiedad Active.

Nota: Si se ha llamado a Run pero no a Stop, el tiempo que devuelven los distintos métodos se refieren al momento actual. Si se ha llamado a Stop entonces los valores devueltos se refieren a la diferencia entre el momento de arranque (Run) y el de parada (Stop).

Propiedades :

Active: Índica si el componente está activo(run) o ya se ha parado (Sólo lectura).
Initial : Momento inicial (-1 si no se ha llamado a run). (sólo lectura).
Final : Momento final (-1 si no se ha llamado a stop). (sólo lectura).
Notes : Propiedades relacionadas con las notas.

> Una ***Nota*** es una entrada en una lista que maneja el componente que está compuesta por dos partes, lo que denominaremos *Tick* que se corresponde con un número en milisegundos que representa el momento en que la nota se guardo, este tiempo puede ser desde que se arrancó el ordenador o desde que se puso en funcionamiento una instancia de este componente, esto dependerá de la propiedad SourceTick que veremos más adelante y una cadena (opcional) que se le pasa como parámetro cuando se llama al método Note para crear una nota.

TickSeparator : Cadena de caracteres que separará el Tick del mensaje de la nota cuando se llama al método GetAllNotes.
NoteSeparator : Cadena que separará una nota de otra cuando se llama al método GetAllNotes
TickSource : Indicará si el tiempo guardado se refiere al momento de activación del control (stInterval) o al momento de arranque del ordenador (stSystem)
TickFormat : Formato con que se mostrará los 'Tick' de las distintas notas devueltas por GetAllNotes : anMilliseconds, anSeconds, anMinutes y anHours. Todos son Int64. Para hacer las transformaciones de milisegundos a horas, por ejemplo, sólo se toma la parte entera del resultado, así si el resultado fuera 2 horas y 34 minutos, sólo aparecerán las 2 horas.
Clear : Cada vez que se activa el componente se borra la lista de posibles notas anteriores, dependiendo de si esta propiedad vale True.

Métodos :

Run : Marca un instante inicial. Activa el control. Borra o no la lista de notas dependiendo del valor de la propiedad Notes.Clear.
Stop : Marca un instante final. Desactiva el control.

Click : Marca un instante inicial distinto al marcado en Run (sobre escribe el instante inicial)
Interval : Milisegundos transcurridos desde el instante inicial (momento de activación del componente) al final (momento en que se ejecutó Stop) o al momento actual.
Current : Devuelve un entero que se corresponde con el valor en milisegundos que lleva el ordenador funcionando.
AsSeconds, ***AsIntSeconds*** : Segundos transcurridos desde el instante inicial al final o en momento actual (con decimales o formato entero). Si se le pasa un valor en milisegundos >=0 entonces devuelve el valor en segundos.
AsMinutes, ***AsIntMinutes*** : Minutos transcurridos desde el instante inicial al final o en momento actual (con decimales o formato entero). Si se le pasa un valor en milisegundos >=0 entonces devuelve el valor en minutos.
AsHours, ***AsIntHours*** : Horas transcurridas desde el instante inicial al final o en momento actual (con decimales o formato entero).Si se le pasa un valor en milisegundos >=0 entonces devuelve el valor en horas.
AsDateTime : Tiempo transcurrido desde el instante inicial al final o en momento actual. Devuelve un TDateTime. Si se le pasa un valor en milisegundos >=0 entonces devuelve el valor en formato datatime.
AsTimeStamp : Tiempo transcurrido desde el instante inicial al final o en momento actual. Devuelve un TTimeStamp. Si se le pasa un valor en milisegundos >=0 entonces devuelve el valor en formato timestamp.
Note: Añade una entrada a una lista de notas gestionada por el componente. Esta nota contiene el instante (Tick) en el que se ejecuta y puede tener una cadena de caracteres si se le pasa como parámetro.
GetNote: Devuelve un 'record' con dos campos : (1) Tick : con el valor en milisegundos que llevaba el ordenador funcionando o el control activo (depende de la propiedad Notes.TickSource) cuando se escribió la nota y (2) La cadena de caracteres que se le hubiera pasado cuando se escribió la nota
DeleteNote : Borra la nota cuyo índice se pasa como parámetro.
NotesCount : Número de notas en la lista.

Ejemplos :

```
Tick1.Run; ShowMessage(InttoStr(Tick1.Interval));
```

Muestra el tiempo (en milisegundos) desde que ejecutamos Run hasta ahora.

```
Showmessage(InttoStr(Tick1.AsIntMinutes));
```

Muestra el tiempo en minutos completos desde que ejecutamos Run hasta ahora.

```
A:=Tick1.AsIntMinutes(64500);
```

A vale 1. Transforma 64500 milisegundos en minutos completos.

```
A:=Tick1.AsMinutes(64500);
```

A valdría 1,075. Transforma 64500 milisegundos en minutos.

Eventos :

OnRun : Se produce en el momento de llamar al método Run, justo después de marcar el instante inicial.
OnStop: Se produce en el momento inmediatamente posterior a la llamada a Stop.
OnClick: Se produce en el momento inmediatamente posterior a la llamada a Click.

Descárgate un ejemplo