

Componente Calc

Componente Calc



Este componente es una calculadora que utiliza cualquier TEdit del form que queramos como pantalla (led) en la que realiza las operaciones.

Las Operaciones que puede realizar son :

Operaciones	
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicación
/	División
%	Tanto por ciento
+/-	Cambio de signo
M	Operaciones de memoria (MR,MC,M+,M-)

Funciones Trigonométricas

Funciones
Seno
Coseno
Tangente
ArcoSeno
ArcoCoseno
ArcoTangente

Números especiales

Números
Pi
e (Nº Neperiano)

Otras Funciones:

Funciones	
X^Y	Base(X) elevado a exponente(Y)
X^3	Cubo de la base
X^2	El cuadrado de la base
Log	Logaritmo en base 10
Ln	Logaritmo neperiano
Sqrt	Raíz cuadrada

Las imágenes siguientes muestran un ejemplo que podéis [descargar](#):



Figura 1 :Calc básico

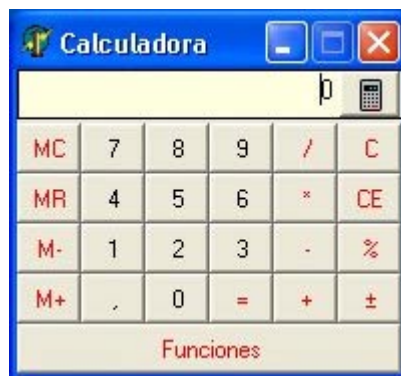


Figura 2 :Calc Extendido

Números	PI	Trigonométricas	Logaritmo Neperiano
	e		Log10
	Seno		Raíz Cuadrada
	Coseno		Cuadrado(x^2)
	Tangente		Cubo(x^3)
	ArcoSeno		x^y
ArcoCoseno		Funciones	
ArcoTangente			

Figura 3 :Menú de funciones

A continuación se enumeran las propiedades de este componente :

Propiedades :

Edit : Control de edición que servirá como led para las operaciones. En tiempo de diseño se le puede asociar cualquier *TEdit*, a través de programación se le puede asociar cualquier descendiente de *TCustomEdit*, basta con hacer `calc1.edit := TEdit(TEditB)`.

Flat : Los botones serán llanos o tradicionales (True/False).

Decimal : Número de posiciones decimales que se utilizarán en las operaciones (por defecto 2). Valor comprendido entre 0 y 10.

Extended : Calculadora normal (False, figura 1) o Extendida (True, Figura 2)

Font : Tipo de la fuente empleada en los botones.

Memory : Propiedad pública (no publicada) que guarda el resultado de las operaciones realizadas mediante las teclas de Memoria(MC, M+,M-). Es posible asignarla valor a través de programa.



Nota : Si se coloca el cursor del ratón sobre la tecla 'MR' aparecerá un hint con el valor de lo guardado en la propiedad *Memory* (operaciones M+ y M-) hasta ese momento.