

**Componente EditCalc**



## Componente EditCalc



Este componente es una caja de edición tipo *TEditB* en la cual sólo es posible introducir números y al pulsar el botón que se encuentra dentro del elemento, aparecerá una calculadora para poder realizar operaciones matemáticas.



Es un descendiente de *TCustomEditb* (del que desciende también *TEditb*) por lo que tiene las mismas propiedades de éste y alguna más que veremos a continuación. El evento *OnButtonClick* y la propiedad *Alignment* que tenía *TCustomEdit*, este componente no los tendrá ya que la pulsación del botón hará que aparezca o desaparezca la calculadora, ésta también desaparece cuando el control pierde el foco y la alineación siempre será a la derecha.

A continuación aparecen las propiedades específicas de este componente, el resto puede verlas en el componente *TEditB*.

### Propiedades :

**CalcDec** : Indica el número de decimales a tener en cuenta en las operaciones matemáticas. Por defecto es 2. Los valores correctos están ente 0 y 10.

**CalcExt** : La calculadora sera básica (false) o extendida (true).

**CalcFlat** : Los botones de la calculadora son normales (false) o planos (true).

**CalcColor** : Color de la calculadora. Sólo aparecerá con este color si CalcFlat es true.



El valor de las operaciones realizadas con los botones de memoria de la calculadora(MC, MR, M+, M-), se conservará aunque desaparezca la calculadora por perder el foco el control o pulsar el botón del control cuando la calculadora está visible. Los dígitos y operaciones deben introducirse pulsando con el ratón sobre las teclas de la calculadora.