

Componente LockKeys

Componente LockKeys



Componente que permitirá conocer/cambiar el estado de las **Teclas Lock** (*Insert, Mayúsculas, Bloqueo desplazamiento, Bloqueo numérico*). El componente también puede colocar el texto que deseemos en un StatusBar dependiendo del estado de cualquiera de estas teclas.

Propiedades :

(Públicas - Public)

NumLock : Lee/Asigna un el estado a la tecla NumLock (BloqNum). (True/False)

CapLock : Lee/Asigna un el estado a la tecla CapLock (BloqMayús). (True/False)

ScrLock : Lee/Asigna un el estado a la tecla ScrollLock (BloqDespl). (True/False)

InsLock : Lee/Asigna un el estado a la tecla Insert (Insert).(True/False)

Active : Activa/desactiva el componente. A partir de la activación, si se ha seleccionado un StatusBar y si se ha asignado números a la propiedad 'Panels' del componente, en el StatusBar aparecerán los textos (*TextOn/TextOff*) asignados a los estados de las teclas Lock.(True/False)

(Publicadas - Published)

Interval : Intervalo en milisegundos de comprobación del estado de las teclas Lock por parte del componente. Por defecto es de 250 milisegundos..

TextOn : Textos de cada una de las teclas cuando la tecla correspondiente está activada.

NumKey : Texto que aparece cuando está activa la tecla Bloqueo Numérico. (Por defecto 'Num')

CapKey : Texto que aparece cuando está activa la tecla Mayúsculas. (Por defecto 'Cap')

InsertKey : Texto que aparece cuando está activa la tecla Insert. (Por defecto 'Ins')

ScrollKey : Texto que aparece cuando está activa la tecla Bloqueo desplazamiento. (Por defecto 'Scr on')

TextOff : Textos de cada una de las teclas cuando la tecla correspondiente está desactivada.

NumKey : Texto que aparece cuando está desactiva la tecla Bloqueo Numérico. (Por defecto vacío)

CapKey : Texto que aparece cuando está desactiva la tecla Mayúsculas. (Por defecto vacío)

InsertKey : Texto que aparece cuando está desactiva la tecla Insert. (Por defecto 'Ovr')

ScrollKey : Texto que aparece cuando está desactiva la tecla Bloqueo desplazamiento. (Por defecto 'Scr off')

Panels : Números de los distintos 'Panel' del componente StatusBar asociado donde aparecerán los textos anteriores. Si el valor de estos paneles es '-1' entonces no aparecerá el texto correspondiente.

NumKey : N° del Panel StatusBar para el texto de la tecla Bloqueo Numérico.

CapKey : N° del Panel StatusBar para el texto de la tecla Mayúsculas.

InsertKey : N° del Panel StatusBar para el texto de la tecla Insert.

ScrollKey : N° del Panel StatusBar para el texto de la tecla Bloqueo Desplazamiento.

StatusBar : Componte StatusBar al que hace referencia la propiedad 'Panels'. En esta barra de estado aparecen los textos de tecla activada/desactivada.

Eventos :

OnChange : Se produce cada que que cambia el estado de una de las teclas 'Lock'.

Funcionamiento :

Este componente puede funcionar de varias maneras, podemos querer saber el estado de las teclas Lock sólo en un determinado momento, o asignarlas un estado pero en un momento no determinao a priori, para ello no hace falta Activar el componente (propiedad Active), basta con preguntar por el estado de las teclas, por ejemplo si queremos saber si la Tecla Mayúsculas está activada haremos :

```
If LockKeys1.CapLock then // Si está en Mayúsculas
    LockKeys1.CapLock:=False; // Cambiamos a minúsculas
```

Si por el contrario queremos que aparezca en una barra de estados el estado de las teclas Mayúsculas e insert, deberemos activar el componente:

```
LockKeys1.Interval:=200;
LockKeys1.StatusBar:=StatusBar1;
LockKeys1.Panels.CapKey:=1;
LockKeys1.Panels.InsertKey:=2;
LockKeys1.TextOn.CapKey='Mayúsculas';
LockKeys1.TextOn.InsertKey='Inserción';
LockKeys1.TextOff.CapKey='Minúsculas';
LockKeys1.TextOff.InsertKey='Sobreescritura';
LockKeys1.Active:=True;
```